

KVIKGUIDE TIL KAMPLEDERE

Indefodbold 4 mod 4

5 tips til kamplederen

- 1** Spillerne er børn, ikke mini-voksne
- 2** Vær til stede og vis børnene, at det er fedt at være med
- 3** Se dig selv mere som en vejleder end en dommer
- 4** Prioritér en positiv oplevelse over reglerne
- 5** Snak med spillere og trænere og forklar dine aktioner



Indefodbold 4 mod 4



DBU JYLLAND

Det praktiske

- › Boldstørrelse: U10 Drenge = Futsal Light DB eller indefodbold str. 4, U11-U12 = indefodbold 4
- › Overtræksveste: Førstnævnte hold ved træjelighed
- › Spilletid: 1 x 9 minutter

Specialregler

- › Keeperen må parere bolden med hænder
- › Ingen advarsler/udvisninger
- › Når et hold er bagud med tre mål, må holdet, der er bagud, indsætte en ekstra spiller. Men i laveste niveau, i rækker med flere niveauer, skal det førende hold i stedet tage en spiller ud. Ved reducere af forspringet udlignes spillerantallet i begge tilfælde igen

Før kampstart

- › De to hold stiller op til fairplay-hilsen på to rækker
- › Førstnævnte hold starter med bolden. Begyndelsesspark må dribles eller sparkes fra midten. Afstand: 3 meter

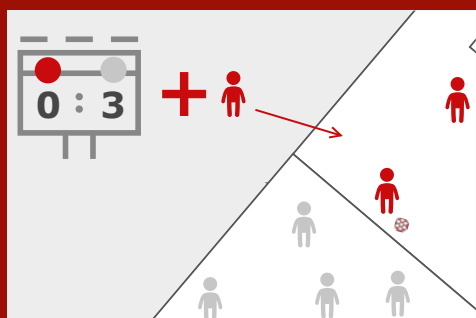
Dødbolde

- › Indkast: Spilleren vælger mellem kast, spark eller dribling. Afstand: 3 meter. Der kan ikke scores direkte
- › Målspark: Spilleren vælger mellem spark eller dribling. Særlig afstandsregel for U10 Drenge: Midterlinjen (spilleren må dog gerne igangsætte af sig selv, før modspillere er nået over midten)
- › Hjørnespark: Tages som kast, spark eller dribling fra hjørnet. Afstand: 3 meter
- › Straffespark: Tages fra kanten af straffemarkeringen midt for mål. Afstand: 3 meter

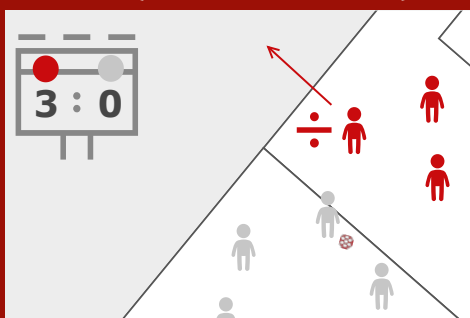
Kampafslutning

- › De to hold stiller op til fairplay-hilsen på to rækker

**+1 spiller på banen ved
-3 mål**



**-1 spiller på banen ved
+3 mål (laveste niveau)**



**Særlig afstandsregel for
U10 Drenge ved målspark**

