

Retningslinjer & Regler for DBU eFodbold



DBU BREDDE

Indhold

GENEREL INFORMATION:	3
CARLSBERG SPORTSFOND GAMING ARENA:	3
DISPENSATIONER FRA REGLER:	3
HVEM KAN SPILLE?:	4
TURNERINGSFORM:	5
PULJESPIK:	6
PLANLÆGNING AF PULJESPIK:	7
REGIONALE FINALER:	7
GRAND FINALS:	8
KAMPREGLER:	9
SPILINDSTILLINGER:	9
VALG AF HOLD OG TAKTIK:	9
UNDER KAMPEN:	10
PAUSEN:	10
AFSLUTNING AF KAMPEN:	10
AFMELDING OG TVANGSUDTRÆKNING AF HOLD:	11
KARANTÆNER:	11
REGELÆNDRINGER:	11
BØDER, PROTESTER & ANKER	12



Generel information:

Tilmeldingsgebyret er fastsat til 300 kr. pr. hold pr. halvseson.

Turneringerne i eFodbold udbydes og administreres af en af DBU's Lokalunioner eller flere af disse i fællesskab.

Det er den lokale administrerende lokalunion (herefter benævnt lokalunionen), som afgør tvister og forhold som ikke er beskrevet i dette reglement.

Carlsberg Sportsfond Gaming Arena:

Alle turneringens kampe spilles på en kampbane kaldet en Carlsberg Sportsfond Gaming Arena.

Du kan ansøge om at købe en Gaming Arena [her](#).

Pris: 5.000 kr. inkl. levering

En Gaming Arena består af:

- En spilleplade (græstæppe af vinylgulv) 2 x 3 meter
- Fire styk puf/cubes (2 hjemme og 2 ude)
- Et 50' TV – velegnet til gaming
- PlayStation 4 Pro inkl. 4 controllere samt FIFA20-spillet

Vilkår for køb af Carlsberg Sportsfond Gaming Arena:

- Når I køber en Carlsberg Sportsfond Gaming Arena, siger I samtidig ja til at stille med minimum ét hold i både forårets og efterårets turnering, der spiller minimum halvdelen af alle de programsatte kampe. Sker det ikke vil klubben blive opkrævet et gebyr svarende til Gaming Arenaens faktiske værdi fratrukket købsprisen.
- Gaming Arenaen er tiltænkt som "kampbane", og der er som udgangspunkt derfor kun én Gaming Arena pr. klub.

Dispensationer fra regler:

Lokalunionen afgør ansøgninger fra klub/klubber om dispensation fra de i dette reglements angivne regler.



DBU BREDDE

Hvem kan spille?:

Der afvikles turneringer i følgende aldersgrupper:

- Børn U8-12 (Spiller ikke med finaler)
- Ungdom U13-16
- Senior U17+

Det tilmeldte hold skal repræsentere en medlemsorganisation (klub) under lokalunionen.

Af holdets navn skal det tydeligt fremgå, hvilken moderklub holdet repræsenterer. Der accepteres ikke sponsorerede hold.

Et hold består af 2-6 spillere. Der må skiftes spillere i kampenes pauser eller imellem hver kamp og hvert stævne. Kan et hold ikke stille til kamp med minimum to spilleberettigede spillere taberdømmes holdet.

Piger/kvinder indgår på lige fod med drenge/mænd i turneringen, og vi spiller ikke med kønsopdelte hold.

Der må som udgangspunkt kun deltage spillere, der opfylder DBU's amatørbestemmelser.

En spiller kan i samme sæson/turneringshalvår kun deltage for én klub og et hold i turneringen og spilleren skal være medlem af denne klub og registreret som spiller.

En klub kan ansøge om tilladelse – supplerende spilletilladelse – til at benytte en spiller fra en anden klub, såfremt særlige forhold gør det aktuelt. Tilladelsen gælder kun pågældende klub og kun pågældende halvår. En spiller kan således (efter opnået tilladelse) spille fodbold i én klub og eFodbold i en anden.

Den supplerende spilletilladelse kan indhentes på to måder:

- Udstedes af moderklubben til den nye klub via KlubOffice – se [her](#).
- Ansøges i moderklubben af spilleren selv via Mit DBU – se [her](#).



Et hold kan i løbet af en sæson benytte op til én spiller som er op til én årgang for gammel uden at søge dispensation. Et hold kan desuden benytte op til én spiller som er op til én årgang for ung uden at søge dispensation i løbet af en sæson.

En spiller kan kun opnå spilleberettigelse for en ny klub i pausen mellem kalenderårets to sæsoner og i pausen imellem Grand Finals og herefter følgende sæson. Der kan altså ikke opnås spilleberettigelse for en ny klub imellem efterårets sæson og Grand Finals.

Ved udtrækning af et hold kan holdets klub dog søge dispensation til at flytte holdets spillere til et andet hold i klubben, såfremt holdet ikke overstiger 6 unikke spillere pr. sæson. Det er lokalunionen der afgør disse sager.

Turneringsform:

Der spilles 2 mod 2 i alle kampe. Kampene afvikles offline i stævneform i klubhusene.

Halvlegslængden er 9 min. Samlet kamptid inkl. opsætning/klargøring er 25-30 min. Udeholdene medbringer selv controllere til deres kampe.

Holdene må vælge frit imellem alle tilgængelige **klubhold** (ingen allstar-hold må vælges).

Turneringen afvikles i stævneform med to halvårige sæsoner. I 2020 spilles Sæson 1 fra marts til juni, mens sæson 2 spilles fra september til december.

I begge sæsoner kvalificerer de bedste hold sig til turneringens regionale finaler. Antallet af pladser til de regionale finaler og formatet herfor afgøres af involverede lokalunioner og afhænger af antallet af tilmeldte hold i den enkelte aldersgruppe.

Fra de regionale finaler er det muligt at kvalificere sig videre til de nationale 'Grand Finals', som afholdes en gang om året i december.



Puljespil:

- En sejr giver 3 point.
- Uafgjort giver 1 point.
- Et nederlag giver 0 point.

Udeblivelse eller afbud til kampe resulterer i taberdømmelse (3-0) af det pågældende hold.

I stillinger rangeres de gennemførende hold i en pulje efter faldende antal point. Har to eller flere hold i puljen opnået samme antal point, rangeres holdene i prioriteret rækkefølge. Ved prioritering forstås, at når hold er indplaceret ud fra et af de nævnte punkter, går man kun videre til næste punkt med de hold, der herefter er tilbage; og man går aldrig tilbage i rækkefølgen af punkter.

Alt efter puljespillets organisering spilles der efter følgende regler.

Ved pointlighed placeres holdene efter (prioriteret rækkefølge):

- I puljer hvor holdene mødes indbyrdes to eller fire gange:
 - 1) Færrest udeblivelser
 - 2) Flest kamppoint i indbyrdes kampe
 - 3) Bedste målforskel i indbyrdes kampe
 - 4) Flest scorede mål i indbyrdes kampe
 - 5) Flest scorede mål på udebane i indbyrdes kampe
 - 6) Bedste målforskel i samtlige kampe
 - 7) Flest scorede mål i samtlige kampe
 - 8) Flest scorede mål på udebane i samtlige kampe
 - 9) Flest vundne kampe.

- I puljer hvor holdene mødes indbyrdes en eller tre gange:
 - 1) Færrest udeblivelser
 - 2) Bedste målforskel i samtlige kampe
 - 3) Flest scorede mål i samtlige kampe
 - 4) Flest kamppoint i indbyrdes kampe
 - 5) Bedste målforskel i indbyrdes kampe



- 6) Flest scorede mål i indbyrdes kampe
- 7) Flest vundne kampe

Planlægning af puljespil:

Det er lokalunionen der sammensætter puljerne.

Antallet af puljer, stævner og kampe afhænger af antallet af tilmeldte hold i lokalunionen. Ligeledes kan et eller flere aldersgrupper sammenlægges, hvis det muliggør en bedre turnering – dette afgøres af lokalunionen.

Hold som deltager udenfor deres egentlige aldersgruppe, kan ikke blive puljevindere og kvalificere sig til regionale finaler eller Grand Finals i den aldersgruppe. De kan i stedet spille regionale finaler og Grand Finals i den aldersgruppe, hvor de hører hjemme.

Efter tilmeldingsfristen og senest tre uger før turneringsstart laver lokalunionen en spilleplan. Klubberne som er tildelt værtsrollen til et eller flere stævner får herefter en frist for at flytte deres stævne(r), hvis dette ønskes.

Senest 14 dage inden turneringsstart fastlægges den endelige spilleplan.

OBS. Flytning af kampe kan herefter kun ske ved enighed blandt alle involverede hold.

Regionale finaler:

For aldersgrupperne 13-17 og 17+ afholdes regionale finaler i hver sæson.

En spiller kan kun optræde på et hold indenfor den samme aldersgruppe til regionale finaler.

Til de regionale finaler mødes de bedste hold fra de lokale puljer i hver aldersgruppe. I hver sæson kvalificerer 8 hold sig videre til Grand Finals i hver aldersgruppe – fordelt på 4 hold vest for Storebælt og 4 hold øst for Storebælt.

De regionale finaler arrangeres af DBU's lokalunioner og evt. i samarbejde imellem flere.

Formatet for afviklingen kan afhænge af antallet af tilmeldte hold i de involverede lokalunioner og de enkelte aldersgrupper.

Spillested, format og tidsrum for stævnet fastlægges senest tre uger før afviklingen af den regionale finale.



Grand Finals:

For aldersgrupperne 13-17 og 17+ afholdes Grand Finals i slutningen af kalenderåret.

En spiller kan kun optræde på et hold indenfor den samme aldersgruppe til Grand Finals.

Her dyster de 16 bedste hold i hver aldersgruppe om hæderen som Danmarks mester i DBU eFodbold.

Finalerne for sæson 1 og sæson 2 afholdes i løbet af en enkelt dag i december 2020.

Spilletid og spillested offentliggøres inden turneringsstarten for efterårets sæson.



DBU BREDDE

Kampregler:

Kampene afvikles i Kick-Off-mode 2v2 og klassisk kamp.

Kampene spilles uden online-form - dette justeres ved hold-udvælgelsen ved at trykke 'Δ'. Vær her opmærksom på ikke at aktivere '85-mode', hvor alle hold og spillere bliver gjort lige gode.

Klubben er selv ansvarlig for at medbringe controllere til sine kampe.

Spilindstillinger:

- Halvlegslængde: 9 min
- Sværhedsgrad: Professionel
- Hurtige udskiftninger: Til
- Kameraindstilling: Tele Broadcast
- HUD: Spiller Navn & Indikator
- Spiller-indikator: Spillernavn
- Radar: 2D
- Skader: Fra
- Offside: Til
- Kort: Til
- Hånd på bolden: Fra

Øvrige indstillinger som ikke er nævnt holdes på standard/default.

Valg af hold og taktik:

Holdene må vælge frit imellem alle tilgængelige **klubhold** (ingen allstar-hold og landshold må vælges).

Førstnævnte hold i kampprogrammet vælger hold først. Herefter vælger sidstnævnte hold i kampprogrammet. Der kan ikke vælges om.

Herefter gives 5 min (stævneleder tager tid) til at justere sit hold – begge hold justeres samtidig:

I denne fase er det tilladt:

- At skifte spillere



- At tilpasse taktik for hold og spillere

Det er ikke tilladt:

- At lave tilpassede formationer – der må vælges imellem dem, der findes i spillet.

Under kampen:

Når en kamp er startet er det kun kampens spillere, som må opholde sig på spillepladen og imellem den og TV'et.

Det er tilladt at coache og rådgive under kampen – Men: husk at lade spillerne tænke selv 😊.

Det er ikke tilladt at pause kampen undervejs – med undtagelse af ved tekniske problemer og udskiftninger.

Udskiftning kan ske ved 'hurtige udskiftninger' eller ved højt og tydeligt udmelde "Udskiftning næste gang". Herefter må man pause ved næste spilstop (indkast, frispark, hjørne eller lign.) og foretage sin(e) udskiftning(er). Når der først er trykket pause, må begge hold skifte hvis de ønsker.

Det er ikke tilladt at trække tiden – boldbesiddelse på egen banehalvdel må ikke overstige 5 spil-minutter.

Overtrædelse af reglerne giver en mundtlig advarsel fra stævnelederen – overtrædes reglerne anden gang taberdømmes det pågældende hold.

Pausen:

Der holdes 5 minutters pause hvor holdene kan snakke sammen. Stævnelederen tager tid.

Afslutning af kampen:

Uafgjorte kampe afsluttes også og indrapporteres som uafgjort (fx 2-2).

Spillerne siger tak for kampen.

Stævnelederen er ansvarlig for at indberette kampenes resultater løbende eller senest dagen efter stævnets afvikling. Resultater kan indberettes via DBU's app eller KlubOffice.



Afmelding og tvangsudtrækning af hold:

Afmelding af hold kan kun ske ved skriftlig henvendelse fra en af klubbens angivne kontaktpersoner.

Et hold bliver tvangsudtrukket af turneringen ved 3. stævneudblivelse i samme sæson (halvår).

Udgår et hold inden holdets 2. stævne i turneringen annulleres samtlige holdets kampe og holdet optræder ikke i stillingsoversigten medmindre Lokalunionen fastsætter andet.

Udgår et hold efter at have spillet mindst 2. stævne i turneringen bibeholder holdet sine indspillede point og målscore og de resterende kampe medregnes som tabt 0-3. Holdet placeres sidst i stillingsoversigten med resulterende point- og målscore medregnet de kampe, hvor holdet er regnet som taber med 0-3 med mindre lokalunionen fastsætter noget andet.

Karantæner:

Grove eller gentagne brud på turneringens regler kan resultere i karantæne til enkelte spillere eller hele hold. En karantæne vil som minimum udelukke spilleren/holdet til hele næste stævne.

Disse forhold afgøres af lokalunionen.

Regelændringer:

Regelændringer kan varsles når som helst. Disse træder i kraft i den efterfølgende spillerunde.



Bøder, protester & anker

Protester/anker skal være afsendt af en af klubbens angivne kontaktpersoner. Der betales et af lokalunionen fastsat gebyr. I modsat fald afvises protesten/anke.

Bøder og gebyrer (afbud, udtrækninger mm.)	
1. Overtrædelse af aldersgrænse	300
2. Brug af ikke spilleberettiget spiller	500
3. Ikke rettidig indberetning af resultat	100
4. Udtrækning af hold efter turneringsplan er offentliggjort	400
5a. Stævne-udeblivelser med afbud (3. gang udtrækkes holdet)	200
5b. Stævne-udeblivelser - uden afbud (3. gang udtrækkes holdet)	1.000
6. Holdet er årsag til kamps/stævnes afbrydelse	1.000 (min)
7. Protestgebyr	300
8. Ankegebyr	1.000

